

## Zusätzliche Durchführungsbestimmungen für die Qualifikationsspiele im Spieljahr 2018/2019

### 1. Spieltermine

Die Qualifikationsspiele in Turnierform werden an folgenden Wochenenden ausgetragen:

#### D-Jugend

**05./06.05.2018** (weibliche und männliche D-Jugend, 1. Runde)

**26./27.05.2018** (weibliche und männliche D-Jugend, 2. Runde)

**02./06.06.2018** (weibliche und männliche D-Jugend, 3. Runde falls erforderlich)

#### B-Jugend

**10./13.05.2018** (weibliche und männliche B-Jugend, Vor-Quali-OL OSS)

#### A-Jugend

**05./06.05.2018** (weibliche und männliche A-Jugend, Vor-Quali-OL OSS)

**Für die genannten Qualifikationstermine können keine Freistellungen gewährt werden.**

Die Qualifikationsspiele der **C-, B- und A-Jugend** für die VL bis SL werden in Einzelspielen und in Eigenregie über die volle Spielzeit zwischen dem **01. Mai 2018** und dem **06. Juni 2018** ausgetragen.

Die zuerst genannten Mannschaften in der Ansetzung haben Heimrecht.

Die Spielvereinbarungen für die **C-, B- und A-Jugend** sind **nur** über **Nu-Liga** vorzunehmen (möglichst verschiedene Wochentage – **Auswahltermine sind unbedingt zu beachten**).

**Alle Gruppenspiele müssen bis zum 02.05.2018 terminiert sein. Die „Überkreuz-Spiele“ müssen bis zum 22.05.2018 terminiert sein. Sind die Spielvereinbarungen zu den o.g. Terminen nicht erfolgt, wird der fehlbare Verein oder die fehlbare Spielgemeinschaft von den weiteren Qualifikationsspielen ausgeschlossen**

### 2. Spielberechtigung

Spielberechtigt für das Spieljahr 2018/2019 sind folgende Jahrgänge:

männliche/weibliche A-Jugend 2000/01/02/03

männliche/weibliche B-Jugend 2002/03/04/05

männliche/weibliche C-Jugend 2004/05/06/07

männliche/weibliche D-Jugend 2006/07/08/09

Grundsätzlich soll die Qualifikation mit der Mannschaft gespielt werden, die auch in der Saison 2018/2019 in dieser Liga zum Einsatz kommt. Nach § 9 Abs. 2 DHB-Spielordnung gehören im Jugendbereich die Qualifikationsspiele zum neuen Spieljahr.

**Für die Qualifikationsspiele gilt die DHB-SpO (vom 28.10.2017)** – hierbei insbesondere die § 22, 50, 55.

**Für die D-Jugend sind die Qualifikationsspiele sowie die Hin- und Rückrunde der Meisterschaft eigenständige Runden.**

Gemäß § 50 Abs. 1 h DHB-SpO bewirken Verstöße gegen die Bestimmungen § 55 Abs. 2 **Spielverlust für die Mannschaft, in der der/die Spieler/in fehlbar wurde** und Geldstrafen.

**Es wird auch ausdrücklich darauf hingewiesen, dass ein/e Spieler/in nur an Spielen in zwei Altersklassen teilnehmen darf (§ 22 Abs. 1 DHB-SpO). Ebenso wird auf die 48-Std.-Regelung hingewiesen (§ 22 Abs. 2 DHB-SpO)**

**Verstöße dagegen bewirken ebenfalls einen Spielverlust für die Mannschaft, in der der/die Spieler/in fehlbar wurde und Geldstrafen.**

<b>3. Spielzeit</b>	<u>Turnierform</u>	<u>Einzelspiele</u>
männliche/weibliche A-Jugend	<b>2 x 25 Min.</b>	2 x 30 Min.
männliche/weibliche B-Jugend	<b>2 x 20 Min.</b>	2 x 25 Min.
männliche/weibliche C-Jugend		2 x 25 Min.
männliche/weibliche D-Jugend	<b>2 x 10,13 od. 15 Min.</b>	2 x 20 Min.

#### 4. Kampfgericht/Elektronischer Spielbericht/Spielwertung

Bei den D-Jugendturnieren wird das Kampfgericht vom Ausrichter gestellt. **Bei allen anderen Spielen stellt der Heimverein das Kampfgericht.**

Für die Abwicklung aller Spiele ist der elektronische Spielbericht (nuScore) einzusetzen. Die Nutzung von nuScore ist bindend.

**Für die technische Abwicklung des Spieles in nuScore ist ausschließlich der Heimverein verantwortlich (Stellung der funktionstüchtigen Hardware etc.).**

**Die Spielausweiskontrolle ist durch die Schiedsrichter vorzunehmen und sollte aufgrund ggf. möglicher Korrekturen in nuScore im Beisein des Sekretärs erfolgen. Spätestens 20 Minuten vor Spielbeginn ist die Mannschaftsaufstellung jeweils durch die Offiziellen A (= Mannschaftsverantwortliche) durch die Eingabe des persönlichen nuScore-Passwortes oder die Eingabe der individuellen Spiel-PIN seiner Mannschaft freizugeben. Damit wird auch die Richtigkeit aller Spielberechtigungen einer Mannschaft inkl. derjenigen ohne Spielausweis bestätigt. Der Sekretär bestätigt danach den Schiedsrichtern kurz die Einsatzbereitschaft von nuScore.**

Falls der elektronische Spielbericht aus technischen Gründen nicht verwendet werden kann, gilt:

**Es ist der HVB-Spielbericht im Format DIN A 3 als 3-fach-Satz zu verwenden.**

Sind alle Spiele durchgeführt, gilt bei Punktgleichheit:

- der direkte Vergleich,
- die bessere Tordifferenz, der punktgleichen Mannschaften untereinander,
- die höhere Zahl der erzielten Tore bei den punktgleichen Mannschaften untereinander,
- die bessere Tordifferenz aller Mannschaften,
- die höhere Zahl der erzielten Tore aller Mannschaften.

#### 5. Satzungen und Ordnungen, Regeln und Ergänzende Bestimmungen

Es gelten Satzung und Ordnungen des DHB in der jeweils gültigen Fassung. Die Qualifikationsspiele werden nach den Regeln des DHB (1. Juli 2016) gespielt.

**Für die C-Jugend gelten folgende ergänzende Bestimmungen:**

Alle Mannschaften **verteidigen grundsätzlich offensiv**, d. h. es muss in **offensiver Raumdeckung in einer 2-Linien-Abwehr** (z. B. 1:5, 3:3, 3:2:1) oder in Manndeckung gespielt werden.

**Nicht erlaubt sind:**

**Einzelmanndeckung** (5:0 + 1 und 4:0 + 2), sowie eine **4:2, 5:1- und 6:0-Abwehr**.

**Für die D-Jugend gelten folgende ergänzende Bestimmungen:**

Alle Mannschaften spielen auf jeden Fall in der 1. Halbzeit eines Spiels mindestens ab der Mittellinie eine offene (kurze) Deckung gegen die gegnerische Mannschaft.

In der 2. Halbzeit muss in offensiver Raumdeckung in einer **2-Linien-Abwehr** (z. B. 1:5, 3:3, 3:2:1) oder in **Manndeckung** gespielt werden. **Nicht** erlaubt sind eine Einzelmanndeckung (5:0+1 und 4:0+2), sowie eine 4:2, 5:1- und 6:0-Abwehr.

Tritt eine Mannschaft zu Spielbeginn in Unterzahl an, so wird auch in der 1. Halbzeit eine 2 - Linien-Abwehr gespielt, außer beide Mannschaftsverantwortlichen einigen sich auf Manndeckung in **Gleichzahl**.

## **Maßnahmen bei Nicht-Einhaltung offensiver Spielweisen in der C- und D- Jugend:**

Stellt der Schiedsrichter fest, dass eine Mannschaft keine Manndeckung bzw. offensive Raumdeckung als 2-Linien-Abwehr spielt, gibt er Time-out und fordert den Mannschaftenverantwortlichen auf, die Spielweise in der Abwehr zu ändern.

Ist danach keine Änderung des Abwehrverhaltens festzustellen, verwarnet der Schiedsrichter den Mannschaftenverantwortlichen nach Time-Out.

Sollte weiterhin keine Manndeckung bzw. eine 2-Linienabwehr gespielt werden, entscheidet der Schiedsrichter auf 7-m-Wurf (ohne Nachwurf). Die angreifende Mannschaft bleibt danach im Ballbesitz. Der erneute Angriff ist ab der Mittellinie durchzuführen.

**Wird verbindlich Manndeckung (1. Halbzeit D-Jugend) gespielt, sind Zwei-Minuten-Zeitstrafen persönliche Strafen - die Mannschaft darf sich wieder vervollständigen!**

**In der zweiten Halbzeit beginnen die Mannschaften in jedem Fall mit maximaler Spieleranzahl. In der C- und D-Jugend (2. Halbzeit D-Jugend) wird für die Zeit von Hinausstellungen die verbindliche Spielweise einer offensiven 2 - Linien-Abwehr aufgehoben.**

## **6. Ergebnismeldung**

**Die Ergebnisse der einzelnen Qualifikationsspiele sind 60 Minuten nach Spielschluss in das Spielbetriebssystem nuLiga einzutragen:**

**Staffelleiter weibl.: Oliver Heinrich – [icemanhandball@arcor.de](mailto:icemanhandball@arcor.de) -**

**Staffelleiter männl.: Eberhard Altmann - [ebialt@freenet.de](mailto:ebialt@freenet.de) -**

gez.: Christian Krull  
Vizepräsident Jugend

Eberhard Altmann  
Jugendspielwart

Oliver Heinrich  
Spilleitende Stelle weibl.Jugend