

AOK TRIPLE BEACH MIX – REGELWERK

Spirit of the games – Beachvolleyball, -handball und –völkerball fördern den Teamgeist und faires Spiel. Spieleifer wird gefördert, aber so, dass der Respekt der Spieler/innen untereinander gewahrt wird, die Regeln eingehalten werden und die Freude am Spiel bestehen bleibt.

ALLGEMEIN

- Beim Beachhandball und –volleyball sind zu jedem Zeitpunkt 4 Feldspieler (2 Frauen, 2 Männer) aktiv, beim Beachvölkerball sind es 6 Feldspieler (3 Frauen, 3 Männer)
- Die Spielzeit beträgt 8 Minuten, die Wechselzeit beträgt 2 Minuten
- Es wird barfuß gespielt
- Schiedsrichter/innen und das Kampfgericht müssen von den spielfreien Teams gestellt werden und sind nach den Staffeln eingeteilt
- Die Größe der Spielfelder kann von den internationalen Regelwerken der jeweiligen Sportart abweichen
- Eine Mannschaft erhält für jeden Sieg 3 Punkte, 1 Punkt bei Unentschieden und 0 Punkte für eine Niederlage
- Bei Punktgleichstand werden das Tor-/Punkteverhältnis herangezogen

BEACHVOLLEYBALL

- Nach Ablauf der Zeit gewinnt das Team mit der höheren Punktzahl.
- Es ist erlaubt, Bälle über das Netz zu pritschen und sie zu legen
- Bälle dürfen pritschend angenommen werden
- Aufschläge dürfen nicht geblockt werden
- Netzberührungen und das Übertreten unter dem Netz sind zu jedem Zeitpunkt verboten und führen zu einem Punktgewinn des Gegners
- Berührt der Ball die Antenne, gilt dies als Fehler und führt zum Punktgewinn des Gegners
- Ein Blockkontakt zählt nicht als Berührung – anschließend sind noch 3 Kontakte möglich
- Alle Körperteile sind zum Spielen erlaubt

BEACHHANDBALL

- Das Spiel beginnt mit einem Schiedsrichterball
- Mit Ball max. 3 Schritte + Sternschritt
- Das Erzielen von Toren ist von überall erlaubt – Tore aus dem eigenen Torraum zählen doppelt
- Tore durch Kempa-Würfe und Pirouetten zählen doppelt
- Direkte Tore durch Einwürfe und Eckbälle sind nicht erlaubt
- Beachhandball ist ein körperloses Spiel

BEACHVÖLKERBALL

Es gelten die [Regeln der Strandvölkerball-WM](#)

Hier die wichtigsten Regeln im Überblick:

- 6 Spieler des einen Volkes stehen im eigenen Feld, der König an einer beliebigen Stelle außen um das Feld des gegnerischen Volkes
- Nach Abpfiff werden die Spieler, die noch im Feld stehen, jeweils mit 2 multipliziert. Wurde ein König nicht eingesetzt bzw. besitzt dieser noch restliche Leben, wird jedes Leben ebenfalls mit 2 multipliziert

Beispiel:

Team A hat noch 4 Spieler + König mit 3 Leben = $4 \times 2 + 3 \times 2 = 14$

Team B hat noch 2 Spieler + König mit 2 Leben = $2 \times 2 + 2 \times 2 = 8$

Team A gewinnt 14:8 gegen Team B.

- Der Spielbereich des Gegners darf nicht berührt werden. Ein Verstoß kann je nach Situation mit Ballverlust, Abwurf oder Wiederholung der Spielsituation geahndet werden.
- Der Ball darf aus dem gegnerischen Spielfeld-Bereich heraus genommen werden, wenn dieser Bereich dabei nicht berührt wird.
- Spieler können nur abgeworfen werden, wenn sie sich in ihrem eigenen Feld befinden
- Abwerfen bedeutet, dass der Ball nach einem Wurf des Gegners zunächst den Körper des Spielers und dann den Boden berührt. Es können mit einem Wurf auch mehrere Spieler abgeworfen werden.
- Für einen Abwurf darf der Ball vom Gegner nicht getreten, geköpft, gepritscht, gestoßen, mit Hilfsmitteln geschlagen, sondern ausschließlich geworfen werden.
- Berührt der Ball nach einem Wurf des Gegners vor dem Boden noch einen gegnerischen Spieler, ohne dass dieser ihn fängt, gilt dies trotzdem als Abwurf für die eigene Mannschaft.
- Wird der Ball aus der Luft gefangen, gilt der Spieler nicht als abgeworfen, selbst wenn ein Spieler der Gegenmannschaft fängt.
- Kann der Ball nur gefangen werden, indem ein Spieler das eigene Feld verlässt oder das gegnerische Feld berührt, dann gilt die Aktion als Abwurf.
- Wer abgeworfen wird, muss das eigene Feld verlassen und stellt sich an eine beliebige Stelle außen um das gegnerische Feld.
- Wer abgeworfen wird, erhält den Ball, außer es kommt zur Einwechslung des Königs.
- Sobald ein Spieler eines Volkes mit einem eingewechselten König einen Abwurf erzielt, muss der König wieder an seine Ausgangsposition außerhalb des Spielfeldes zurück.
- Der König hat 3 Leben.